

## TÉMATICKÝ PLÁN (ŠR 2018/19)

<b>PŘEDMĚT</b>	Informatika a výpočetní technika
<b>TŘÍDA/SKUPINA</b>	sekunda
<b>VYUČUJÍCÍ</b>	Mgr. Hana Šromová
<b>ČASOVÁ DOTACE</b>	1 hodina týdně (1 dvouhodinovka za 2 týdny; předpoklad 32 hodin za školní rok)
<b>UČEBNICE (UČEB. MATERIÁLY) - ZÁKLADNÍ</b>	

### Požadavky:

Požadována je docházka v obvyklém rozsahu podle školního řádu (docházka alespoň 50 %).

Hodnocení v předmětu je založeno na hodnocených úkolech řešených v průběhu vyučovacích hodin (typicky dva velké úkoly za pololetí). Pokud žák na řešení některého z úkolů chybí, musí si jej doplnit buď ve školní počítačové laboratoři mimo vyučování (po domluvě odpoledne), nebo jako domácí úkol. Nesplnění některého z úkolů je důvodem pro nehodnocení v příslušném pololetí.

Dále může být hodnocena aktivita v hodinách a zapojení do soutěží, seminární práce, školní a mimoškolní akce.

## 1. a 2. pololetí

TEMATICKÝ CELEK, TÉMA	OČEKÁVANÉ VÝSTUPY	POČET HODIN	POZN.
Základní práce s počítačem - opakování z předchozího roku → hardwarové složení PC - funkce jednotlivých částí → software - programové vybavení PC → operační systémy	Základy práce s počítačem	4	Základní znalosti o struktuře a ovládání počítače se prolíná i do ostatních celků, je realizováno i v ostatních hodinách.
Informační etika - bibliografická citace	Žák respektuje zásady intelektuálního vlastnictví a autorského práva.	2	
Historie výpočetní techniky	Žák se orientuje v historii počítačů a výpočetní techniky, s informacemi smysluplně nakládá	2	
Péče o počítač, zásady hygieny práce s počítačem Viry a antivirové programy	Základy práce s počítačem	4	
Počítačové aplikace - zápis, úprava, tisk, presentace výsledků → PowerPoint → Počítačová grafika - formáty souborů, JPEG artefakty, komprese, ztrátovost → Vektorová grafika - Inkscape - pokročilé metody → Rastrová grafika - Gimp → Práce s textovým dokumentem → Tabulkový procesor Zpracování dat v tabulkovém editoru: list, sloupec, řádek, buňka, adresa buňky, formát buňky; použití základních matematických a statistických funkcí, vzorce v buňkách; výstup v podobě grafu: různé druhy grafů a pro která data který použít → Základní typografická pravidla → Princip funkce vstupních a výstupních zařízení počítače, zejména z hlediska záznamu zvuku a obrazu; nahrávání a sestřih zvukového záznamu, formáty zvukových souborů; sestřih videa, formáty video souborů	Vytváření a zpracování informací pomocí počítačových aplikací	20	Učivo a výstupy jsou probírány a využívány v průběhu celého ročníku.
Psaní všemi deseti - Výukový program Klavaro	Vytváření a zpracování informací pomocí počítačových aplikací	--	Učivo a výstupy tematického celku jsou distribuovány a očekávány v průběhu celého ročníku, vzhledem k spíše praktickému a činnostnímu zaměření koncepce.